



Games
for Windows®

HUNTED®

THE DEMON'S FORGE



Bethesda™

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. TENGA EN CUENTA que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:

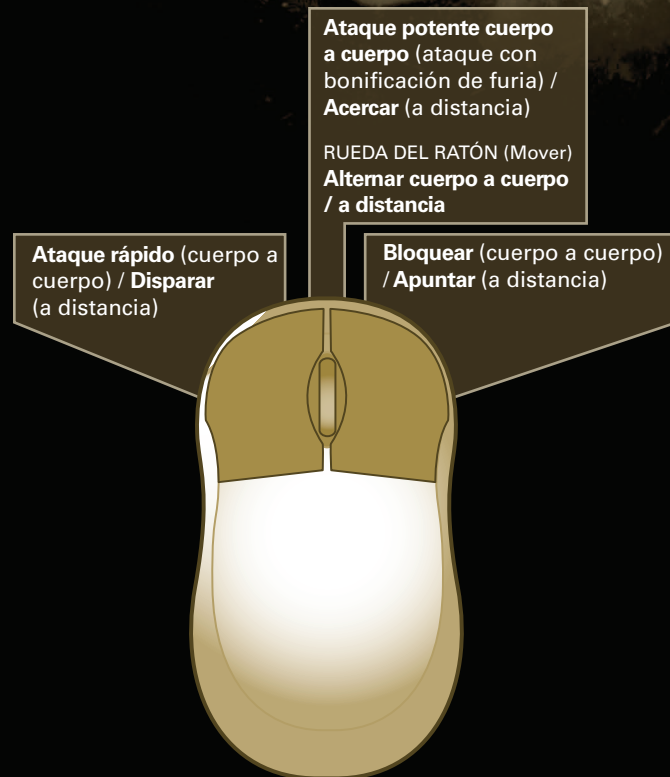


Para más información, visite <http://www.pegi.info> y pegionline.eu

ÍNDICE

Controles	2
Menú principal	4
Elementos de la pantalla	5
Combate	6
Magia	7
Jugabilidad	8
Crucible	10
Ajustes familiares	11
GameSpy	11
Garantía y soporte técnico	13

CONTROLES



MENÚ PRINCIPAL

Continuar

Reanuda el juego desde el último punto de control guardado. Se guarda automáticamente el progreso cuando el logotipo de Hunted aparece en la esquina inferior derecha de la pantalla. Ten en cuenta que sólo se guardará el punto de control más reciente.

Aventura

Ranuras – Hunted ofrece al jugador dos ranuras para guardar partidas. De esta manera se puede crear un nuevo grupo de héroes distinto al tiempo que se conserva el anterior.

Un jugador:

Iniciar aventura iniciará la campaña para un jugador.

Para regresar a la campaña, pulsa **Continuar**.

Para empezar una nueva campaña, selecciona **Aventura** y elige una nueva ranura para guardar la partida.

Info del PC: para jugar...

Interconexión: elige esta opción para jugar a Hunted en modo cooperativo mediante interconexión.

Aventura +

Una vez hayas completado la campaña en modo Fácil, Normal o Difícil, desbloquearás Aventura +. Este modo te permitirá jugar con armas mejoradas y desbloquear modificaciones, así como el modo Vieja escuela.



Crucible

El oro obtenido a lo largo de la aventura permite desbloquear criaturas, mapas y armas que pueden utilizarse para crear y compartir mazmorras personalizadas.

Opciones

Modifica la configuración de la partida, de la pantalla, del sonido y de los controles o echa un vistazo a los créditos del juego.

Características especiales

Extras: administra las modificaciones de campaña desbloqueadas tras vencer en una campaña.

Introducir código de reserva: canjea los contenidos Premium que obtienes por reservar el juego.

ELEMENTOS DE LA PANTALLA

Elementos de la pantalla de E'lara



Elementos de la pantalla de Caddoc:



- | | |
|---------------------|-------------------------|
| 1 Salud | 6 Medidor de furia |
| 2 Poción de salud | 7 Medidor de recarga |
| 3 Poción de maná | 8 Reserva de flechas |
| 4 Maná | 9 Magias asignadas |
| 5 Salud del enemigo | 10 Comparación de armas |

COMBATE



En el campo de batalla, Caddoc y E'lara forman un equipo letal. Ambos personajes pueden atacar a los enemigos tanto con un arma cuerpo a cuerpo, como una espada, como utilizando ataques a distancia con arcos. La especialidad de Caddoc es el combate cuerpo a cuerpo, y E'lara resulta mortífera atacando a distancia. La única forma de que Caddoc y E'lara puedan sobrevivir a lo que les aguarda es trabajando en equipo.



Caddoc

Al bloquear y encadenar ataques con éxito, el medidor de furia de Caddoc se irá llenando. Este medidor le permite desatar ataques devastadores cuando se encuentra cara a cara con un enemigo. Sin embargo, si el medidor no se usa, éste se irá vaciando con el tiempo, así que asegúrate de aprovechar este poder antes de que desaparezca por completo.

La ballesta de Caddoc puede ser letal, pero recargarla lleva tiempo. Para poder cubrir la distancia entre Caddoc y su objetivo sin sufrir daño por los ataques a distancia, los jugadores tendrán que correr, cubrirse y utilizar su escudo con eficacia.

E'lara

E'lara es una cazadora sin parangón.

A diferencia de Caddoc, puede utilizar diversos arcos. Algunas de estas armas a distancia proporcionan un nivel de acercamiento adicional o disparar flechas con más rapidez. E'lara puede acabar con sus enemigos desde lejos aprovechándose de la cobertura y su precisión, o también puede descargar un aluvión de flechas mientras esquiva ataques y flanquea a sus oponentes.



Letalidad doble

Caddoc y E'lara pueden curarse utilizando pociones de salud, pero cuando un personaje pierde toda su salud, éste caerá al suelo, herido. El otro personaje dispone de unos instantes para arrojarle un vial de regeneración a su compañero y devolverle así a la partida. Si tanto Caddoc como E'lara caen heridos, la partida terminará y los jugadores tendrán la oportunidad de comenzar desde el último punto de control.

MAGIA



Al principio de la aventura, Caddoc y E'lara aprenderán a utilizar dos tipos de magia. Las habilidades se aplican a los ataques cuerpo a cuerpo de Caddoc y al arco de E'lara. Los hechizos se emplean para atacar a los enemigos directamente; algunos hechizos, como Meteoro Llameante, Sello de Dolor y Aliento del Dragón, no sirven sólo como conjuros ofensivos, sino que pueden utilizarse para duplicar el poder de tu compañero.

Una vez consigan suficientes Lágrimas de Dragón, Caddoc y E'lara aprenderán a realizar la recarga de combate. Manteniendo pulsado el botón de magia, podrán imbuir a su compañero con el poder de un hechizo. Cuando Caddoc y E'lara se hagan con aún más Lágrimas de Dragón, podrán realizar una técnica avanzada: la cadena de hechizos. Si ambos personajes realizan una recarga de combate al mismo tiempo, se creará un vínculo mágico entre ambos que destruirá todo lo que se encuentre en su camino.

JUGABILIDAD



Armas

Los jugadores tienen diversas armas a su disposición. Es posible encontrar armas nuevas destruyendo soportes para armas y explorando el entorno.



Escudos

Los escudos pueden emplearse para bloquear los ataques enemigos, pero con el tiempo se van estropeando y es necesario sustituirlos.



Armadura

Las armaduras que encuentres pueden usarse para reducir el daño de los ataques recibidos.



Recarga de combate y cadena de hechizos

Cuando el jugador consiga suficientes Lágrimas de Dragón, obtendrá la habilidad de recarga de combate (ver Controles) y, posteriormente, podrá realizar cadenas de hechizos. Para realizar una cadena de hechizos, ambos jugadores deben utilizar la recarga de combate sobre su compañero al mismo tiempo.



Obeliscos

Interactuar con un obelisco permite a los jugadores cambiar de personaje. En una partida cooperativa, ambos jugadores deben interactuar con un obelisco para cambiar de personaje.



Secretos y puzles

Al jugar a HuntED, los jugadores pueden descubrir zonas secretas. En estas áreas ocultas los jugadores tendrán que resolver puzles para conseguir oro, armas y otras bonificaciones.

Oro

Recoge oro a medida que se desarrolla la aventura para desbloquear contenidos en el Crucible.



Piedra de la Muerte

La Piedra de la Muerte se puede utilizar para conversar con los muertos, quienes revelarán información sobre la historia, así como pistas para descubrir tesoros secretos.



Cristales

Los personajes pueden mejorar sus habilidades y hechizos intercambiando cristales en los portales de Seraphine. Se pueden obtener fragmentos de cristal y unirlos para formar cristales completos. Los cristales y los fragmentos de cristal pueden encontrarse por todo el entorno del juego.



Lágrimas de Dragón

A medida que los jugadores avancen en HuntED, podrán descubrir Lágrimas de Dragón, las cuales permiten desbloquear nuevas habilidades.



Prisioneros

A lo largo de la aventura, Caddoc y E'lara se encontrarán con prisioneros retenidos. Dispara a las cuerdas para liberarlos y obtener pistas útiles a cambio.



CRUCIBLE



El oro obtenido a lo largo de la aventura permite desbloquear criaturas, mapas y armas que pueden utilizarse para crear y compartir mazmorras personalizadas.

Crear: crea una nueva mazmorra de Crucible.

Examinar mapas: elige alguno de los mapas creados previamente para jugar en él o modificarlo.

Unirse: únete a la mazmorra de Crucible de otro jugador.

Desbloqueables (Oro): aquí puedes ver los contenidos desbloqueados gracias al oro obtenido jugando al modo aventura y en los mapas de Crucible.



Sírvete de la rejilla para unir las salas o bien genera una mazmorra de forma aleatoria y comienza a jugar en el Crucible inmediatamente. Cada sala puede personalizarse a gusto del creador, que puede escoger, entre otras opciones:

Tema de la sala: selecciona el estilo y la configuración de la sala.

Objetos: selecciona los objetos con los que tus héroes comenzarán la mazmorra.

Oleada: selecciona los tipos de enemigos y el orden en que los enemigos se generan.

Modificadores: selecciona las bonificaciones o castigos que afectarán a jugadores y enemigos.

Equipo: selecciona el equipo inicial del que dispondrán los jugadores.

MULTIJUGADOR

Puedes jugar a Hunted en modo cooperativo con un amigo en línea o a través de LAN.

CONTROL PARENTAL

Los controles parentales de Windows (Vista y Windows 7) permiten a los padres y a los tutores restringir el acceso a los juegos clasificados para adultos y también fijar límites con respecto a la duración de las partidas. Para obtener más información, consulte la página www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset.



HUNTED: THE DEMON'S FORGE

INFORMACIÓN SOBRE LA GARANTÍA

ZeniMax Europe Limited garantiza al comprador original de este producto de software informático que el disco/cartucho suministrado con el producto no mostrará defecto alguno durante los primeros 90 días siguientes a la fecha de compra. En caso contrario, sirvase devolver el producto defectuoso, junto con su correspondiente prueba de compra. Si, por cualquier motivo, ello no fuera posible, por favor, devuelva el producto a ZeniMax Europe Limited a la dirección que aparece a continuación, junto con la correspondiente prueba de compra, lugar en que se produjo la compra, escrito que describa el defecto y cualquier embalaje original que conservase. ZeniMax Europe Limited reembolsará los gastos postales soportados por la devolución de productos defectuosos.

La presente garantía es adicional a los derechos que ostente en virtud de la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías de los Bienes de Consumo que, en ningún caso se verán limitados o afectados por la presente garantía. De conformidad con dicha ley, estos derechos podrán ejercerse durante el plazo de dos años a partir de la entrega de dichos productos, entendiéndose dicha entrega como la fecha de compra que aparezca en la factura o recibo de compra.

A tenor de lo anterior, si el producto no cumple con las especificaciones del vendedor o no es apto para sus fines, el comprador original de este software informático tendrá derecho, siempre dentro del plazo de dos años, a la reparación o sustitución del producto. El comprador ejercerá dichos derechos contra el vendedor o el fabricante en virtud de los términos y condiciones establecidos en la Ley 23/2003.

Si dicha sustitución o reparación no fuera factible, el comprador original tendrá derecho a un descuento en el precio o a la terminación del contrato a su elección.

El comprador deberá comunicar la falta de conformidad del producto al vendedor o fabricante dentro de los dos meses siguientes a su conocimiento.

ZeniMax Europe Ltd.
Skypark – 9th Floor
8 Elliot Place
Glasgow, G3 8EP
Reino Unido

ASISTENCIA TÉCNICA Y ATENCIÓN AL CLIENTE

Para obtener asistencia técnica y atención al cliente, llame al 912 754 744, Horario de Atención: de 9:00 de la mañana a 6:00 de la tarde de lunes a viernes, con la excepción de días festivos españoles. Cerramos los fines de semana, contactar SupportES@bethsoft.com o visite www.bethsoft.com. Para reclamaciones relacionadas con la garantía, envíe el disco del juego a ZeniMax Europe Limited, Skypark – 9th Floor, 8 Elliot Place, Glasgow, G3 8EP, Reino Unido, junto con la prueba de compra, el número de producto, una breve descripción del error o defecto y remíte.



Autodesk®
Beast™



Bethesda™

ZeniMax®
MEDIA INC.



Hunted: The Demon's Forge® © 2011 ZeniMax Media Inc. Hunted: The Demon's Forge, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Developed in association with inXile Entertainment Inc. inXile Entertainment and the inXile Entertainment logo are registered trademarks or trademarks of inXile Entertainment Inc. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998-2011, Epic Games, Inc. All Rights Reserved. Uses Scaleform GfX © 2011 Scaleform Corporation. All Rights Reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2011 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All Rights Reserved. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All Rights Reserved. Windows, el botón Start de Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft. "Games for Windows" y el logotipo del botón Start de Windows se usan bajo licencia de Microsoft.